

ชื่อผลงาน : พัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนด้วย Google Apps for Education

ชื่อผู้นำเสนอผลงาน : นายสมเกียรติ ธรรมเจริญ / ครูชำนาญการ

ชื่อหน่วยงาน : กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม
โรงเรียนแหลมสิงห์วิทยาคม “อาหารสังฆะวัฒนธรรม ๔ อุบลัมภ์”

1. ความสำคัญของนวัตกรรม

จากการประชุมและดำเนินการผ่านกระบวนการ PLC ของกลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม โรงเรียนแหลมสิงห์วิทยาคม “อาหารสังฆะวัฒนธรรม ๔ อุบลัมภ์” ประเด็นปัญหาที่ได้จากการจัดทำ PLC คือ ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนยังไม่เป็นที่พึงพอใจ โดยมีสาเหตุมาจาก 1. การวัดผลและประเมินผลยังไม่หลากหลาย 2. สื่อเทคโนโลยีไม่ทันสมัย 3. นักเรียนขาดการทบทวนเนื้อหาความรู้และขาดแหล่งศึกษาหาความรู้เพิ่มเติม ข้าพเจ้าจึงได้ใช้เทคโนโลยี Google Apps for Education มาเป็นหนึ่งในการแก้ปัญหาดังกล่าว โดยจัดทำเป็นคลังความรู้ในรูปแบบของเว็บไซต์ : เรียนสังคม By ครูต้น เพื่อใช้เป็นสื่อกลางในการเข้าถึงข้อมูลที่สามารถเชื่อมต่อและเข้าถึงได้ตลอดเวลาไม่ว่าจะอยู่ที่ไหน ภายใต้ระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต ทั้งผ่านทางโทรศัพท์มือถือหรือคอมพิวเตอร์ มีการใช้ Google Drive เก็บชิ้นงานและผลงานนักเรียน, Google Forms ใช้สร้างแบบทดสอบ Online มีการนำเสนอข้อมูลเนื้อหาความรู้ในรูปแบบของ Infographic เพื่อให้นักเรียนเกิดความเข้าใจในเนื้อหาได้ง่ายขึ้น มีความน่าสนใจมากขึ้น และมีการจัดทำคลังหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E-Books) เพื่อให้นักเรียนใช้ในการศึกษาหาความรู้เพิ่มเติมจากการเรียนรู้นอกห้องเรียน

นอกจากนี้ ในปัจจุบันโลกแห่งการศึกษาได้ก้าวหน้าและพัฒนาขึ้นเรื่อยๆ รูปแบบการเรียนรู้ก็ต้องปรับปรุงไปเรื่อยๆ เพื่อให้เข้ากับยุคสมัย โดยเด็กนักเรียนจะมีการเรียนรู้ที่ยืดหยุ่น สร้างสรรค์ และท้าทาย เป็นทักษะที่จำเป็นในการเรียนรู้ในศตวรรษที่ 21 ซึ่งมีความแตกต่างจากการเรียนรู้ในสมัยก่อน ทำให้การเรียนรู้ของนักเรียนในศตวรรษที่ 21 มีคุณภาพมากยิ่งขึ้น และเป็นการพัฒนาการเรียนการสอนไปสู่มาตรฐานสากล

2. วัตถุประสงค์และเป้าหมายของการดำเนินงาน

1. เพื่อให้นักเรียนมีแหล่งศึกษาหาความรู้เพิ่มเติมและสามารถใช้ทบทวนเนื้อหาความรู้ได้
2. เพื่อใช้เป็นสื่อกลางในการเข้าถึงข้อมูล ที่สามารถเชื่อมต่อและเข้าถึงได้ตลอดเวลาไม่ว่าจะอยู่ที่ไหน ภายใต้ระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต
3. เพื่อพัฒนาการเรียนการสอน ให้เข้ากับยุคสมัย ทำให้การเรียนรู้ของนักเรียนมีคุณภาพมากยิ่งขึ้น
4. เพื่อเสริมสร้างทัศนคติที่ดีของนักเรียนต่อวิชาในสาระการเรียนรู้สังคมศึกษาฯ

3. ขั้นตอนการดำเนินการ

1. วางแผนดำเนินการ ทำการศึกษาสืบค้นข้อมูลจากแหล่งต่างๆ มีการออกไปสำรวจสถานที่จริง , สอบถามความรู้จากปราชญ์ชาวบ้าน
2. ดำเนินการจัดทำสื่อนวัตกรรมด้วยเทคโนโลยี Google Apps for Education โดยจัดทำเป็นรูปแบบต่างๆ ให้มีความหลากหลายตามความเหมาะสม
3. นำมาใช้เป็นสื่อนวัตกรรมในการจัดกระบวนการเรียนการสอนในรายวิชาของกลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษาฯ
4. เผยแพร่ผลงานและส่งประกวดผลงานตามโอกาสต่างๆ

4. ผลการดำเนินงาน / ประโยชน์ที่ได้รับ

1. มีสื่อนวัตกรรมใช้ในการกระบวนการเรียนการสอน วิชาประวัติศาสตร์ ระดับชั้น ม.3 , วิชาสังคมศึกษา ระดับชั้น ม.6 และรายวิชาในกลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษาฯ
2. นักเรียนมีแหล่งศึกษาหาความรู้เพิ่มเติมและได้ทบทวนความรู้ในเรื่องที่ยังไม่เข้าใจ
3. นักเรียนเกิดการเรียนรู้ มีความรู้ ความเข้าใจในรายวิชาของกลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษาฯ และได้รับการพัฒนาเต็มตามศักยภาพ
4. นักเรียนมีความพึงพอใจในการเรียน และมีความสนใจในการเรียนมากยิ่งขึ้น
5. เป็นการเสริมสร้างทัศนคติที่ดีของนักเรียนต่อวิชาในสาระการเรียนรู้สังคมศึกษาฯ
6. นักเรียนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้น
7. ครูผู้สอนมีความพึงพอใจในคุณภาพของสื่อการเรียนการสอน และสามารถนำสื่อการเรียนการสอนไปใช้ประกอบการจัดการเรียนรู้อย่างมีประสิทธิภาพและประสิทธิผล

5. ปัจจัยความสำเร็จ

1. ความมุ่งมั่น ตั้งใจ และความใฝ่รู้ใฝ่เรียน
2. ปราชญ์ชาวบ้านที่ได้บอกเล่าเรื่องราวและถ่ายทอดให้ความรู้ในเรื่องต่างๆ
3. หน่วยงานการศึกษาต่างๆ ที่ช่วยให้การดำเนินงานประสบความสำเร็จ เช่น โรงเรียนแหลมสิงห์วิทยาคมฯ , สพม.เขต 17 , สพฐ. ฯลฯ
4. หน่วยงานราชการต่างๆ เช่น หอจดหมายเหตุแห่งชาติ จังหวัดจันทบุรี, หอสมุดแห่งชาติรัชชังคลาภิเษก จันทบุรี, อุทยานแห่งชาติน้ำตกพลิ้ว ฯลฯ

6. บทเรียนที่ได้รับ

1. จัดทำสื่อนวัตกรรมให้มีความหลากหลาย และครอบคลุมในทุกๆ ด้านอย่างต่อเนื่อง
2. การดำเนินการรวบรวมข้อมูลต้องเป็นข้อมูลที่ถูกต้อง มีความชัดเจน
3. นำผลที่ได้รับจากการนำนวัตกรรมมาใช้ในกระบวนการเรียนการสอน มาปรับปรุงและพัฒนาให้ดียิ่งขึ้น
4. มีการบูรณาการกับกลุ่มสาระอื่นๆ

7. การเผยแพร่ / การได้รับการยอมรับ / รางวัลที่ได้รับ

มีการเผยแพร่ผลงานโดยใช้ Social Network คือ ทางเว็บไซต์ : เรียนสังคม By ครูต้น (www.kruton.net , gg.gg/kruton007) , Youtube , Facebook เพื่อให้ นักเรียนและประชาชนที่สนใจสามารถเข้าถึงได้โดยง่าย